



Soldatenkameradschaft Ebing



gegründet 1885

Spielregeln Tischkegeltunier in Ebing Soldatenkameradschaft

Spielregeln:

Jeder Spieler der an dem Tischkegeltunier teilnimmt, erklärt sich mit dem Bezahlen des Einsatzes, dass er die unten aufgeführten Spielregeln akzeptiert.

Der Spieleinsatz beträgt €5

Spielregeln:

- Innerhalb der beiden Linien A und B kann der Kreisel jederzeit gestoppt und neu gestartet werden. Sollte er jedoch eine der beiden Linien berührt haben, so darf der Kreisel nicht mehr gestoppt werden. Sollte er dennoch gestoppt werden, so ist der Wurf mit 0 Punkten zu rechnen.
- Sollte der Kreisel die Rückwärtige Bande berühren (Rot gekennzeichnet) und anschließend wieder ins Feld zurückkehren und einen oder mehrere Kegel umschmeißen, so müssen diese / dieser Kegel wieder aufgestellt werden und zählen nicht als Punkt. Gleiches gilt, wenn ein Kegel an die Rückwärtige Bande geschossen wird und beim zurückprallen andere Kegel umwirft.
- Außer beim Kränzchen müssen alle Kegel geworfen werden, bevor man diese wieder aufstellt. Beispiel: Es werden 6 Kegel beim ersten Kreisel geworfen, so muss beim zweiten Kreisel auf die restlichen Kegel gekegelt werden.
- Sollte nach dem ersten Kreisel das Kränzchen stehen, so müssen die Kegel vor dem zweiten Wurf komplett aufgestellt werden.

Mögliche Spielvariationen:

- Abräumen jeder Kegel zählt einen Punkt = Anzahl der abgeräumten Kegel max. 9
- Kränzchen, nur der König darf stehen bleiben = 12 Punkte

Gespielt wird jeder gegen jeden und zwar in 7 Spielen die in einem Zug durchzuführen sind.

Jedes Spiel wird mit 2x Kegeln pro Spieler, die hintereinander gespielt werden, gespielt.

Gezählt werden die Differenzpunkte jedes Spiels, d.h. die Gesamt erzielten Punkte beider Spieler werden pro Spiel voneinander abgezogen und die positive Differenz dem Sieger jedes Spiels gutgeschrieben.

Nachdem alle gegeneinander gespielt haben, kommt die beste Hälfte der Spieler in die Halbfinalrunde. Diese wird nach demselben Modus wie die erste Runde gespielt.

Die beste Hälfte der Spieler kommt in die Finalrunde, hier werden 10 Spiele pro Spieler jeder gegen jeden gespielt. Der Bewertungs - Modus bleibt der Gleiche wie in der Halbfinalrunde.

Anhand der erzielten Punkte, in der jeweiligen Runde, ergibt sich die Platzierung.

Sollte Punktgleichheit bestehen, so wird die Anzahl der gewonnenen Partien mit in die Wertung aufgenommen. Der mit den mehr gewonnenen Partien erhält die bessere Platzierung. Sollte auch hier Gleichstand erzielt werden, so ist in einem zusätzlichen Spiel die bessere Platzierung herauszuspielen.

Spiel	Spieler A		Gew. Spiele A	Spieler B		Gew. Spiele B
	Punkte Spieler A	Differenz		Differenz	Punkte Spieler B	
1	18	3	2	0	15	0
2	15	0	0	9	24	2
3						
4						
5						
6						
7						

